**RANCANGAN SISTEM PEMBAYARAN FAKTUR PENJUALAN IKANBERBASIS ANDROID**

**TUGAS PRAKTEK PEMROGRAMAN MOBILE**

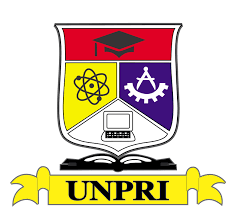
Oleh :

**Jao han Suyanto 183303040270**

**Yessy Tan 183303040263**

**Unggul Hizkia Siregar 183303040265**

**Gracia Laura Anggelina Panjaitan 183303040255**

****

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS PRIMA INDONESIA**

**MEDAN**

**2021**

**BAB 1**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Dijaman sekarang penerapan IT sudah dilakukan disegala bidang baik dalam bidang pemerintahan, kesehatan, militer pendidikan, ekonomi dan lain lain. Semua itu demi mendongkrak hasil dan mempermudah dalam pekerjaan. Dalam bidang ekonomi atau perdagangan IT digunakan untuk meningkatkan kinerja setra daya saing dengan perusahaan lain yang sejenis, Hal ini juga berpengaruh positif dalam perihan laba dan perluasan pemasaran produk. **Medan Ikan Panjaitan** merupakan penjualan yang berada di Medan yang menyediakan berbagai jenis ikan-ikan nan dari ikan Tawar hingga ikan Laut. Saat ini sistem penjualan yang digunakan oleh Medan Ikan Panjaitan masih menggunakan sistem konvensional, dimana konsumen harus mendatangi Medan Ikan Panjaitan untuk memilih dan membeli jenis-jenis yang disediakan. Mengelola proses transaksi penjualan.Dengan mempunyai Aplikasi penjualan online sendiri, Medan Ikan Panjaitan akan terlihat lebih profesional dan terpercaya, disamping itu keamanan dalam mengelola bisnis juga akan lebih terjamin daripada membuka dan membangun etalase produk pada sebuah marketplace gratis yang belum tentu akan bertahan lama waktu aktif atau tidaknya marketplace tersebut. Dengan mempunyai website penjualan online sendiri kita juga bisa lebih efektif dan efisien dalam mengelola produk tanpa adanya ikut campurpihak kedua.

Dengan melihat kondisi ini, penulis mendeskripsikannya melalui karya tulis dengan menggambil judul : **“RANCANGAN SISTEM PEMBAYARAN FAKTUR PENJUALAN IKAN BERBASIS MOBILE ANDROID ”.**

* 1. **Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas dapat dirumuskan menjadi

beberapa masalah sebagai berikut :

* + 1. Bagaimana merancang dan membangun sistem pembayaran faktur penjualan ikan Berbasis Android?
    2. Bagaimana informasi pembayaran secara normal apakah lebih dan lancar ?
  1. **Batasan Masalah**

Dalam pembuatan Berbasis Android ini penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas meliputi :

* + 1. Merancangan sistem pembayaran faktur darii penjualan ikan berbasis android saja.
    2. Aplikasi ini menggunakan Eclipse sebagai *tool*d alam tahap pengkodingan.
    3. Merancang rancangan sistem pembayran faktur penjualan berbasis Android ini dapat digunakan secara *online* melalui aplikasiyang sudah di berikan.
    4. Aplikasi ini dapat digunakan semua kalangan baik orang dewasa maupun tidak.
  1. **Tujuan dan Manfaat**
     1. **Tujuan**

Tujuan dari penelitian ini adalah :

* + 1. Untuk merancang dan membangun Sistem Pembayaran Faktur Penjualan Ikan Berbasis Android yang digunakan secara *online*.

2. Mempermudah klien yang bekerja sama dengan owner dalam sitem pembayaran .

* + 1. **Manfaat**

Pembuatan Sistem pembayaran Berbasis Android ini memiliki beberapa manfaat, yaitu :

* + 1. Bagi penulis, dapat meningkatkan pemahaman dan pengetahuan dibidang teknologi dan pemasaran, serta menambah wawasan yang dapat diterapkan dalam kehidupan bermasyarakatnantinya.
    2. Bagi para pengguna aplikasi ini, dapat mempermudah klien dalam sistem pembayarann kepada owner.

**1.5 Sistematika Penulisan**

Dalam penulisan laporan praktek ini, penulis membuat sistematika penulisan terdiri dari dari 4 (empat) bab yang secara singkat dijelaskan secara berikut:

**BAB 1 : PENDAHULUAN**

Terdiri dari latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat dan sistematika penulisan..

**BAB 2 : METODOLOGI PENELITIAN**

Pembahasan dalam bab ini yaitu mengenai rancangan yang akan dibuat untuk pembayaran faktur penjualan secara mudah dan dirancang dengan sistem yang akan dibuat menggunakan Eclipse.

**BAB 3 : PEMBAHASAN MASALAH**

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem berjalan dan perancangan sistem baru menggunakan Eclipse serta hasil program yang dibuat.

**BAB 4 : KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini merupakan bab terakhir dalam penelitian ini, yang berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan diperoleh dari uraian bab-bab sebelumnya, dan saran yang berguna untuk pengembangan sistem selanjutnya.